

PÁLYÁZATI KIÍRÁS

A művészet Nemes-IT 2026 – Grafika Nap

A technika látható és láthatatlan világa

Műszaki, informatikai és rendészeti képzésben résztvevő diákjaink és oktatóink részére

A technológia ma már életünk természetes része, mégis ritkán figyelünk fel arra, hogy a mindennapjainkat körülvevő eszközök, rendszerek és megoldások milyen mérnöki tudást, kreativitást és esztétikai értéket hordoznak. Pályázatunk arra ösztönzi a résztvevőket, hogy **saját nézőpontjukból mutassák be** ezt a sokszínű világot.

A pályázat témája: A technika látható és láthatatlan világa

A pályázók bemutatathatják:

- egy kiválasztott technikai vagy hétköznapi tárgy történetét;
- egy eszköz vagy technológia működését;
- a funkció és a forma harmóniáját;
- a technikai fejlődés társadalmi jelentőségét;
- a fenntartható technológia jövőjéről alkotott elképzeléseiket;
- olyan „láthatatlan” műszaki megoldásokat, amelyek nélkül a modern világ működése elképzelhetetlen lenne.

Pályázati kategóriák

A pályamunkák az alábbi formák valamelyikében készülhetnek:

- Szabadkézi rajz, grafika, plakát
- Infografika
- Fotósorozat
- Működést bemutató videó
- 3D műszaki terv, modell

Értékelési szempontok

A zsűri az alábbi szempontok alapján értékeli az alkotásokat:

- témához való kapcsolódás;
- kreativitás és eredetiség;
- vizuális megjelenítés minősége;
- szakmai tartalom, technikai kivitelezés;
- kommunikációs és esztétikai érték.

Közönségsvavazás

A beérkezett pályamunkák bemutatásra kerülnek az iskola Facebook-oldalán, ahol a közönség szavazatai alapján **Közönségdíj** is kiosztásra kerül.

Fontos határidők

 **Pályamunkák leadási határideje:** 2026. november 5.

 **Facebook közönségsvavazás:** a leadási határidőt követően 2026. november 15-ig

 **Eredményhirdetés:** 2026. november 24.

Jelentkezz te is!

Mutasd meg, hogyan látod a technika világát! Fedezd fel a mérnöki gondolkodás szépségét, a hétköznapi tárgyak mögött rejlő történeteket és a jövő technológiáit!

Alkoss, tervezz, fedezz fel és mutasd meg másoknak is, hogy a technika művészet is lehet!

Pályamunkák leadási formátuma

- A **szabadkézi rajzok, grafikák és plakátok** A3 vagy A2 méretben készülhetnek, és eredeti vagy digitalizált formában nyújthatók be.
- Az **infografikák, képsorozatok, fotósorozatok és 3D látványtervek** digitális formában kerülnek beadásra.
- A digitálisan benyújtott **képi alkotások** (rajz, grafika, plakát, infografika, képsorozat, fotósorozat, 3D látványterv) JPG, PNG vagy PDF formátumban nyújthatók be.
- A digitális képek **minimális felbontása** 2480×3508 pixel (A4, 300 dpi), 3508×4961 pixel (A3, 300 dpi). A maximális ajánlott képméret 4961×7016 pixel (A2, 300 dpi).
- A képi alkotások digitális **fájlmerete** legfeljebb 20 MB lehet pályamunkánként.
- A **videók** MP4 formátumban, 1-3 perc időtartamban, legalább Full HD (1920×1080) felbontásban nyújthatók be. A videófájl mérete legfeljebb 500 MB lehet.
- A **3D modellekhez** legalább 3 különböző nézetet vagy renderképet kell mellékelni.

Minden pályamunkán **fel kell tüntetni** az alkotó nevét, osztályát, a választott kategóriát és a pályamű címét. A digitális pályamunkákat az alábbi formában kell elnevezni:

Vezetéknév_Keresztnév_Osztály_Kategória_PályaműCíme

Az elkészült munkákat az alábbi OneDrive megosztott mappába kell feltölteni:

[GrafikaNap2026](#)

Elakadtál az ötletelésben? Nem tudod, hogyan működik egy technikai eszköz vagy milyen formában érdemes bemutatni? Bátran fordulj szaktanáraidhoz! Az elkészült pályamunka ugyanakkor saját, önálló alkotás legyen.

Ötletek a pályamunkákhoz - Nem kötelező témák, csupán inspirációk

1. Egy tárgy története - Mutasd be egy eszköz fejlődését, múltját és jövőjét!

Gépészet

- A csavarkulcs fejlődése
- A gőzgéptől a modern CNC-gépig

Mechatronika

- Az ipari robotok fejlődése
- Az automatizált gyártósorok története

Informatika

- A számítógép generációi
- Az internet kialakulása

Rendészet

- A rendőrségi kommunikációs eszközök fejlődése
- A bűnügyi helyszínelés technikai eszközeinek fejlődése

2. Mi van a burkolat alatt? - Mutass be egy eszközt belülről, alkatrészeivel és működésével együtt!

Gépészet

- Hidraulikus emelő szerkezete
- Kompresszor működése

Mechatronika

- Ipari robot felépítése
- PLC-vezérelt rendszer elemei

Informatika

- Számítógép alkatrészei
- Router működése

Rendészet

- Testkamera működése
- Sebességmérő berendezés felépítése

3. A láthatatlan technika - Azokat a technológiákat mutasd be, amelyek a háttérben működnek, mégis nélkülözhetetlenek.

Gépészet

- Gázvezeték-hálózat
- Ipari szellőzőrendszerek

Mechatronika

- Gyártósorok automatikus vezérlése
- Szenzorok szerepe a gyártásban

Informatika

- Wi-Fi működése
- Mesterséges intelligencia a háttérben

Rendészet

- Segélyhívó rendszerek működése
- Rendészeti adatbázisok

4. Mérnöki szépség - Fedezd fel a technikában rejlő vizuális harmóniát és esztétikát!

Gépészet

- Gépalkatrészek makrofotói
- Csapágycsukló és mechanikus szerkezetek geometriai formavilága

Mechatronika

- Robotkarok mozgásának eleganciája
- Elektronikai panelek mintázatai

Informatika

- Mikrochipek világa
- Programkód vizuális ábrázolása
- Hálózatok és adatkapcsolatok művészi megjelenítése

Rendészet

- Modern rendészeti technológiák formatervezése
- Rendészeti drónok és járművek látványvilága
- A biztonság technikai eszközeinek esztétikája